

**FEDERATION LUXEMBOURGEOISE
DE HANDBALL**

**FORMULE JEUNES
2010-2011**

Catégories d'âge

GARCONS

U10	2001 et plus jeune
U12	1999-2000
U14	1997 – 1998
U17	1994 – 1996
U23	1988-1993

FILLES

U10	2001 et plus jeune
U12	1999 - 2000
U14	1997 – 1998
U17	1994 – 1996

U 10

Ballon : soft
Médico : obligatoire à partir de 7 ans
Licence : PAS obligatoire
Feuille de match : simplifiée

Dimension terrain : 2 terrains en largeur suivant salle
Zone de 5 mètres

Dimension buts : 2,40 x 1,70

Nombre de joueurs : 3 + 1 (gardien)

Durée des matches : selon nombre d'équipes participantes

Temps mort : néant

Tirs des pénalties : depuis la zone des 5 mètres

Equipes : tournois à 4 équipes et plus
mixtes possible

Règlement : Jeu sur tout le terrain / défense individuelle
Changement de gardien à chaque match
Renvoi direct du gardien après un but

Arbitrage : arbitres jeunes volontaires du club recevant – chaque équipe pouvant amener un arbitre

Déroulement des tournois :

Tournoi à 4 équipes :

A – B

C – D

D – A

B – C

A – C

D – B

Occupation de la salle : 2 heures

Nombre de terrains : 1 ou 2

Nombre de matches : 6

Temps de jeu/match : 15

Durée de pause entre les matches : 5 minutes

Temps de jeu par équipe : 45 minutes

Tournoi à 5 équipes :

A – B

C – D

B – E

D – A

E – D

C – A

le tout 2 x

B – D

E – C

B – C

A – E

Occupation de la salle: 2 heures

Nombre de terrains : 2

Nombre de match : 20

Temps de jeu/match : 7 minutes

Durée de pause entre les matches : 4 minutes

Temps de jeu par équipe : 56 minutes

Tournoi à 6 équipes :

A – B

C – D

E – F

D – A

B – E

F – C

E – D

C – A

le tout 2 x

B – F

E – C

D – B

F – A

D – F

B – C

A – E

Occupation de la salle: 2 heures recommandé

Nombre de terrains: 2

Nombre de matches : 30

Temps de jeu/match : 5 – 7 minutes

Durée de pause entre les matches : 2 - 4 minutes

Temps de jeu par équipe : 50 – 70 minutes

Tournoi à 7 équipes :

A – B	C – D
E – F	D – A
B – C	F – G
E – B	A – F
G – D	D – E
B – G	F – C
C – A	B – D
E – G	F – B
A – E	G – C
A – G	D – F
E – C	

Occupation de la salle: 2 heures, 15 minutes recommandé
Nombre de terrains : 2
Nombre de matches : 21
Temps de jeu/match 8 minutes
Durée de pause entre les matches : 2 – 4 minutes
Temps de jeu par équipe : 48 minutes

Tournoi à 8 équipes :

A – B	C – D
E – F	G – H
D – A	B – C
H – E	F – G
E – B	A – F
C – H	G – D
B – G	H – A
D – E	F – C
H – F	C – A
B – D	E – G
F – B	A – E
D – H	G – C
H – B	A – G
D – F	E – C

Occupation de la salle: 2 heures 15 minutes recommandé
Nombre de terrains : 2
Nombre de matches : 28
Temps de jeu/match : 7 minutes
Durée de pause entre les matches : 2 4 minutes
Temps de jeu par équipe : 49 minutes

U 12

Championnat :	normal avec titre de champion
Ballon :	en cuir 1 pour les garçons et en cuir 0 pour les filles
Médico :	obligatoire
Licence :	obligatoire
Feuille de match :	classique
Dimension terrain :	40 x 20
Dimension buts :	3 x 1,70
Nombre de joueurs :	5 + 1 (gardien)
Durée de matches :	4 x 10 minutes
Temps mort :	néant
Tirs des pénalties :	depuis la zone des 6 mètres
Equipes :	mixtes possibles Pour les clubs n'ayant pas engagé d'équipes U12 filles.
Règlement :	individuelle de zone sur tout le terrain renvoi direct du gardien après un but
Arbitrage :	désigné par la FLH

U 14

Championnat :	normal avec titre de champion
Ballons :	en cuir No 2 chez les hommes et en cuir 1 chez les dames
Médicos :	obligatoire
Licence :	obligatoire
Feuille de match :	classique
Dimension terrain.	40 x 20
Dimension buts :	3 x 2 mètres
Nombre de joueurs :	6 + 1 ou 5 +1 selon tiers temps
Durée des matches :	3 x 15 (pause 5 minutes) Les équipes ne changent pas de bancs pendant tout le match.
Temps mort :	1 par tiers temps et par équipe
Tirs de pénalties :	normal
Règlement :	<p>1^{er} tiers temps 7 contre 7 Remise en jeu au centre Défense étagée : 4-2 ou 3-3 Deux joueurs au <u>moins</u> doivent évoluer en dehors des 9 mètres. Lors des entrées des attaquants dans le système défensif entre les 6 et les 9 mètres, les défenseurs peuvent <u>momentanément</u> suivre ce(s) joueur(s). De même sur les <u>jets francs</u> ils peuvent être à l'intérieur des 9 mètres. Les individuelles strictes sont interdites.</p> <p>2^e tiers temps 6 contre 6 (5 + 1 gardien) Remise en jeu du centre Défense alignée. Les 5 défenseurs s'alignent entre les 6 et 9 mètres. Un joueur peut <u>momentanément</u> sortir ou se désaligner pour dissuader, intercepter. La défense alignée n'est pas passive : il faut monter à 9 mètres, même <u>plus</u> pour harceler, neutraliser le porteur de balle.</p>

Le défenseur doit apprendre à arrêter son adversaire direct dans sa course vers le but ou vers l'intérieur (fermeture).

Attaque

Occuper le terrain en largeur (ailier au point de corner)

Favoriser un jeu plus en contact (auprès), la lecture et la prise des intervalles.

Encourager les tirs des arrières en suspension et au travers.

Veiller lors d'une entrée d'un arrière ou d'un ailier entre 6 et 9 mètres à préserver l'écartement et l'occupation des 4 postes principaux.

3^e tiers temps

7 contre 7

Remise au jeu du centre.

Défense libre sauf 6 - 0 et individuelle stricte.

Exclusions :

pendant tous les tiers

En cas d'infériorité numérique l'équipe pénalisée peut proposer le système défensif de son choix.

U 17

Championnat :	normal
Ballons :	en cuir No 2 (garçons) No 1 (filles) avec colle si permis
Médico :	obligatoire
Licence :	obligatoire
Feuille de match :	classique
Dimension terrain :	40 x 20
Dimension buts :	3 x 2
Nombre de joueurs :	6 + 1
Durée des matches :	2 x 30
Temps mort :	1 par mi-temps et par équipe
Règlement :	1 ère mi-temps Défense libre sans stricte 2è mi-temps Défense libre avec stricte possible

U23

**RIEN DE SPECIAL
(Règlement seniors)**

Date : 08 septembre 2010